

Verwerkingen



Werkblad Ik ben de goede herder

Een herder zorgt voor de schapen. Hij geeft hun wat ze nodig hebben. En wat geeft God aan ons?

Je hebt nodig:

- Voor elk kind een kopie van werkblad 1a OF 1b op stevig papier (of een mix ervan)
- Scharen
- Kleurmateriaal
- Lijm

Werkwijze:

Laat de kinderen kiezen of ze een jongen of meisje willen. Qua kleding kunnen ze ook kiezen voor een mix van jongen/meisje.
Kleur de figuurtjes, de mand met eten en de kleding mooi in.
Knip de kledingstukken uit en plak ze op het figuurtje. Plak de mand in de hand van het figuurtje.
Knip het vlak met het figuurtje los via de stippellijn. Het figuurtje zelf hoeft niet uitgeknipt te worden, want dat is waarschijnlijk te moeilijk.
Praat ondertussen met de kinderen: hoe belangrijk zijn de dingen die op het kopieerblad staan (kleding en eten)? Waar komen die dingen vandaan? Ja, je koopt ze in de winkel (of je ouders maken het zelf), maar eigenlijk krijgen we alles van God. Hij zorgt voor ons als een goede herder, die ons alles geeft wat we nodig hebben.

Tijdsduur: 20 min.



Ik ben de Goede Herder

Wat doet een herder eigenlijk?

Je hebt nodig:

- stok/staf
- flesje of kruikje water
- kleren van een herder
- slinger met steentjes

Of: Plaatjes van deze attributen.

Werkwijze:

Vertel het verhaal en beeld ondertussen uit wat een herder doet. Doe dit met behulp van de meegenomen attributen en beeldmateriaal. Als de kinderen (een beetje) begrepen hebben wat de werkzaamheden van een herder zijn, kan dit ter plekke door hen uitgespeeld worden.
Je gaat 'op pad'. De leid(st)er speelt de herder en de kinderen de schapen. Als er een 'schaap' afdwaalt kan de 'herder' dit corrigeren. Als het een erg brave kudde is, kun je bijvoorbeeld afspreken, dat er één kind een ongehoorzaam schaapje mag spelen.

Tijdsduur: 10-15 min.



Herder en schapen

Je hebt nodig:

- voor ieder kind meerdere wc-rollen
- voldoende prints van de afbeeldingen op <http://rb.gy/ftzbr9>
- scharen
- lijm
- kleurmateriaal
- watten
- voor ieder kind een stukje hout/stokje
- gekleurd stevig papier

Vorbereiding:

Tel het aantal kinderen en zet dat af tegen het aantal herders en schapen in het document van internet. Zorg dat je in ieder geval voor elk kind een afbeelding van een herder en van een schaap hebt.
Knip de afbeeldingen globaal los van elkaar, dus nog niet netjes langs de lijntjes.

Werkwijze:

De kinderen maken in ieder geval een herder en een schaap.
Knip een herder uit en plak hem tegen de wc-rol, zodat de herder blijft staan.
Maak daarna op dezelfde manier een schaap.

Als er tijd over is kunnen kinderen nog meer elementen van de platen gebruiken.

Tip 1: Je kunt zelf ook vooraf een set maken, om te gebruiken tijdens het vertellen van het Bijbelverhaal.

Tip 2: De afbeeldingen zijn oorspronkelijk bedoeld om zelf flanelplaten te maken. Als je een flanelbord hebt, kun je ze natuurlijk ook daarvoor gebruiken.

Tijdsduur:

20 min.



Spel Herdershond

Je hebt nodig:

Een blinddoek

Speelwijze:

De kinderen zitten in de kring. Wijs een 'herdershond' aan, die geblinddoekt in het midden gaat zitten en waakt over zijn baasje, de herder (= een ander kind uit de kring).

Daag de 'andere dieren' in de kring uit om geruisloos in de richting van de herdershond te lopen en de herder in zijn 'been te happen' of aan te tikken. Wanneer de herdershond iets hoort, wijst hij in de richting van het geluid en blaft 'waf waf'. Als hij rechtstreeks wijst naar het sluipende 'dier', moet deze weer terug naar zijn plek in de kring.

Wie het lukt om de herder aan te tikken, wordt de nieuwe herdershond.

Tijdsduur:

10 min.



Werkblad Ik ben de goede Herder

- Je hebt nodig:
- Voor elk kind een kopie van werkblad 2 op stevig papier
 - Schrijfmateriaal
 - Scharen
 - Watten
 - Lijm
- Werkwijze: Dit werkblad bevat zowel een puzzel als een knutsel. De kinderen mogen kiezen met welke verwerking ze willen beginnen.
- Oplossing doolhof: Zoals een herder voor zijn schapen zorgt, zo zorg ik voor de mensen die bij mij horen.
- Vingerpopje schaap: Knip het schaapje uit. Knip ook heel voorzichtig (vanuit het midden van de rondjes) de twee rondjes van de poten uit. Er kunnen nu twee vingers doorheen. Beplak het schaapje met watten.
- Tijdsduur: 15 min.



Filmpje

- Je hebt nodig:
- Verkleedkleden voor een herder
 - Voldoende maskers met een schapenkop
- Vorbereiding: Maak voor bijna alle kinderen een schapenmasker. Maak daarvoor bijvoorbeeld gebruik van: <https://i.pinimg.com/originals/c9/e0/1a/c9e01a26a5427348068b89a91b69d6a6.jpg>, maar op internet zijn nog meer schapenmaskers te vinden.
- Werkwijze: Daag de kinderen uit om van dit bijbelverhaal een filmpje te maken voor een jongere groep.
- Verdeel de taken:
- Iemand die filmt
 - Iemand die zacht aanwijzingen geeft als hulp nodig is met tekst of actie
 - Een verteller
 - Een herder
 - Schapen
 - Iemand die achteraf het filmpje monteert (kan ook een combinatie zijn met een van de andere taken of iemand van de leiding)
- Verkleed de herder en geef de kinderen die 'schaap' spelen een masker.
- Ieder vervult zijn taak:
- Filmen
 - De verteller vertelt het verhaal of leest het voor
 - De herder is eerst bij de schapen
 - Een schaapje is afgezonderd
 - De herder gaat op zoek en vindt het afgedwaalde schaapje
 - De helper geeft aanwijzingen waar dat nodig is (let op: zet deze persoon niet dichtbij de camera, zodat er zo min mogelijk geluid van dit kind wordt opgenomen)
- Achteraf wordt het filmpje gemonteerd. Foute fragmenten, die overgedaan zijn, kunnen eruit worden geknipt.
- Tip: Voor de groep zelf zijn de 'bloopers' juist erg leuk om nog terug te zien. Laat op een ander moment (bijvoorbeeld met biddag – 10 maart, want dan gaat het ook over een herder en schapen) het filmpje zien bij de jongere groep, maar zorg ook dat juist de groep die dit gemaakt heeft het resultaat kan bekijken.
- Tijdsduur: 15 min.



Een herder beschermt en leidt

Een herder beschermt en leidt zijn kudde, een bodyguard doet dat met mensen. Net zo zorgt de Here Jezus voor jou en zet Hij zijn leven voor je in. Hij brengt je eeuwig thuis.

Je hebt nodig:

- Een grote lege ruimte, bijvoorbeeld een pleintje buiten
- Evt. een prijsje voor (alle kinderen van) het winnende team

Speelwijze: Vorm twee even grote groepen. Elke groep wijst iemand aan als bodyguard. De groepen blijven naast elkaar achter de startstreep wachten, terwijl de beide bodyguards achter de eindstreep ongeveer twintig meter verder gaan staan. Nadat de spelleider 'Op de plaatsen, klaar, af!' heeft geroepen, komen de bodyguards naar hun eigen groep. Daar haken ze een arm in de arm van de eerste speler van hun groep en brengen deze speler zo snel mogelijk naar de eindlijn. De bodyguards gaan telkens weer terug. De groep die het eerst compleet achter de eindstreep staat, heeft gewonnen.

Tijdsduur: 10 min.



Puzzelblad Ik ben de goede herder

Je hebt nodig:

- Voor elk kind een kopie van werkblad 3
- Scharen
- Lijm

Werkwijze: Knip de taartpunten uit. Plak ze op de juiste plaats in de cirkel. Vul de goede antwoorden in op de taartpunten

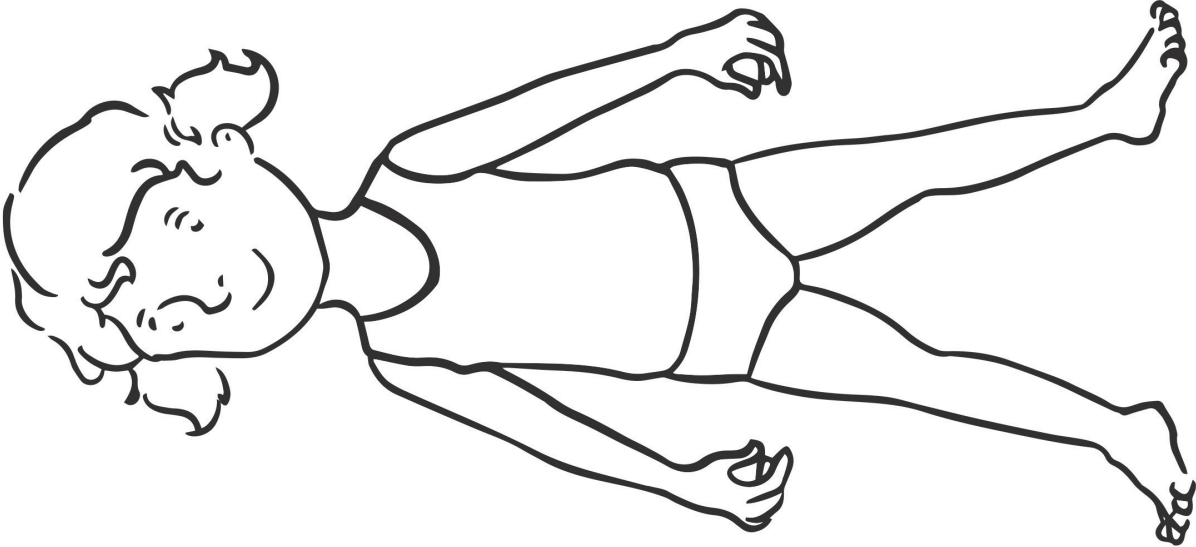
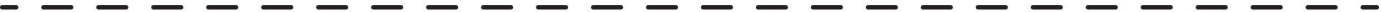
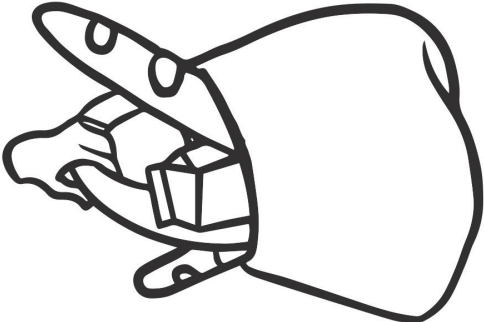
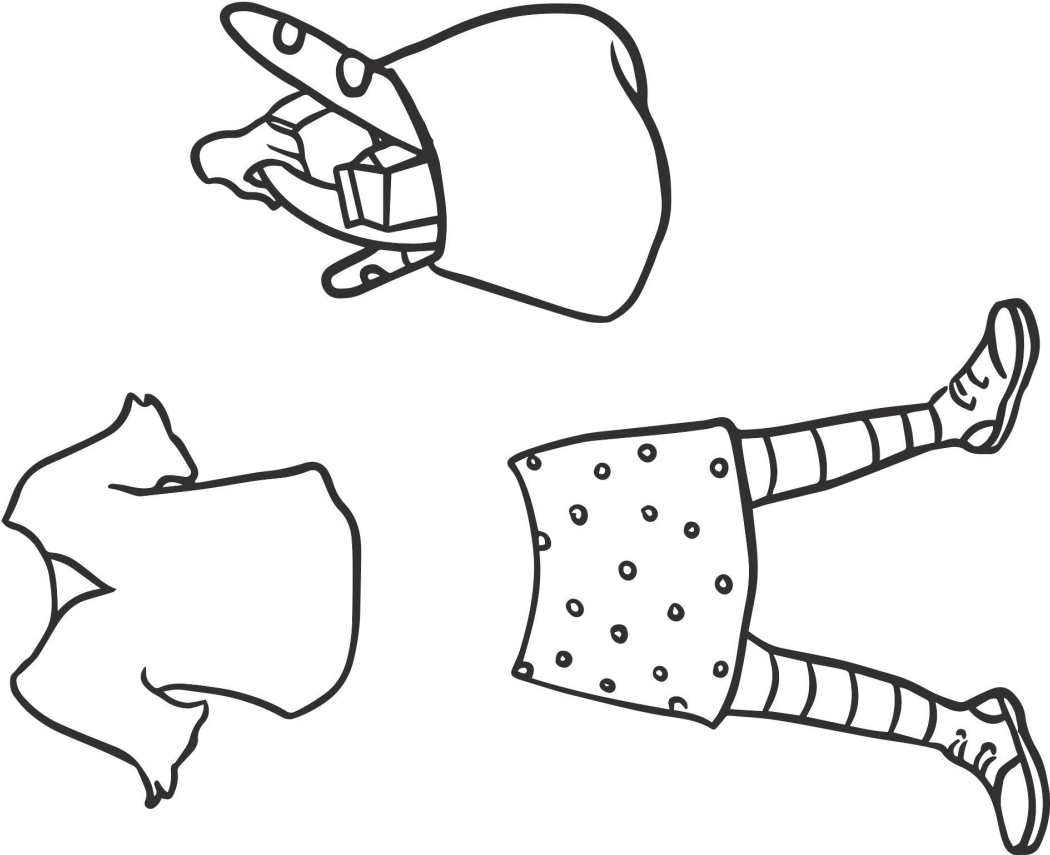
Belangrijk: kijk naar het aantal vakjes en combineer dat met het goede antwoord in de cirkel.

Oplossingen:

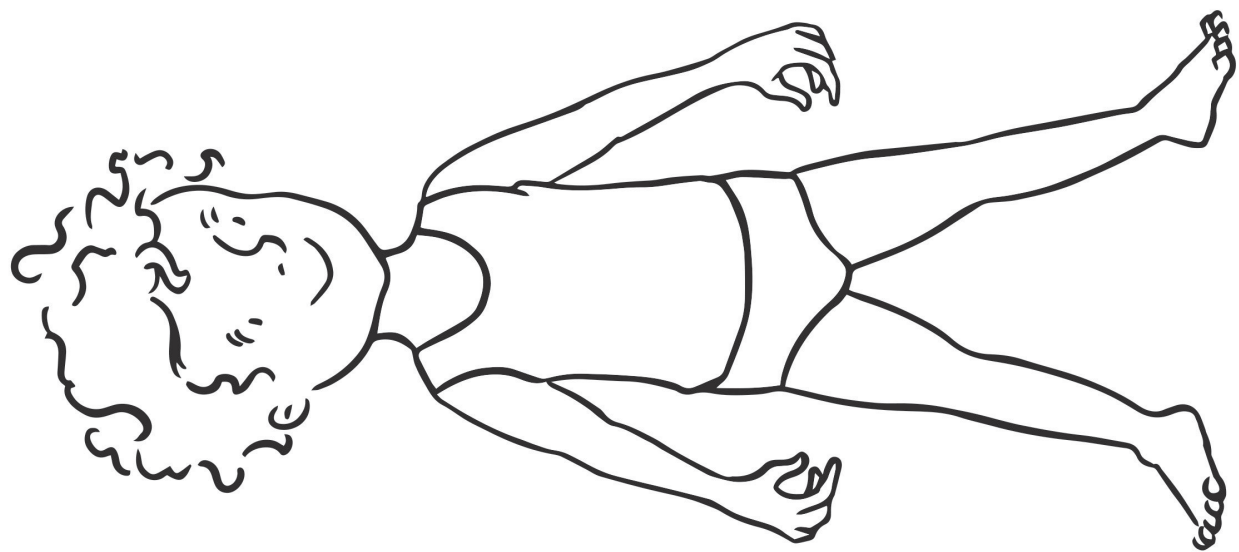
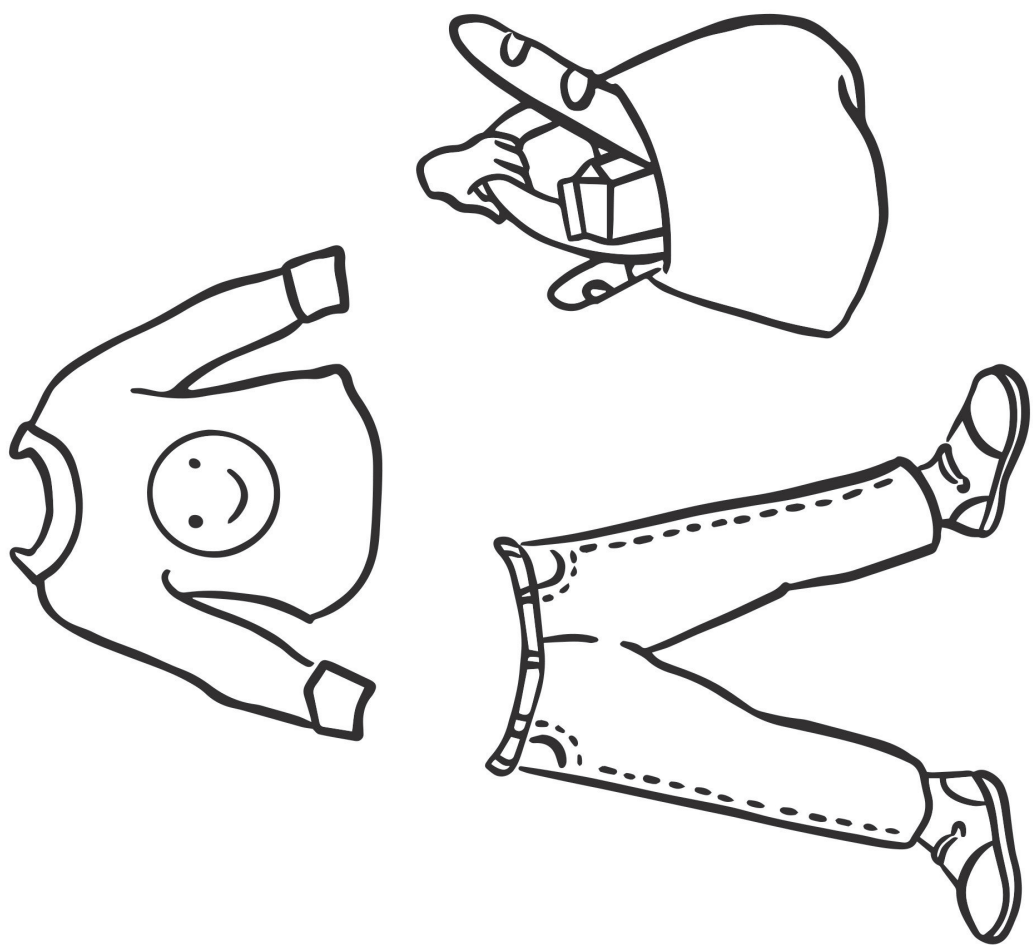
- Ook voor jou wil Hij de Herder zijn: schaap
- Jezus wil altijd rond je zijn: cirkel
- Hij wil in je hart wonen, je hart is een: huis
- Naar buiten gaan: uit
- Hij is de deur, je mag binnengaan: ingang
- God houdt van jou!: liefde
- Je bent nooit alleen: eenzaam
- Ook als het donker is is Hij bij je: nacht
- Uitkomst: schuilen

Tijdsduur: 15 min.

Ik ben de goede Herder
Johannes 10 : 11 - 21



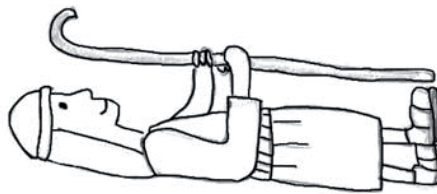
Ik ben de goede Herder
Johannes 10 : 11 - 21



Ik ben de goede Herder

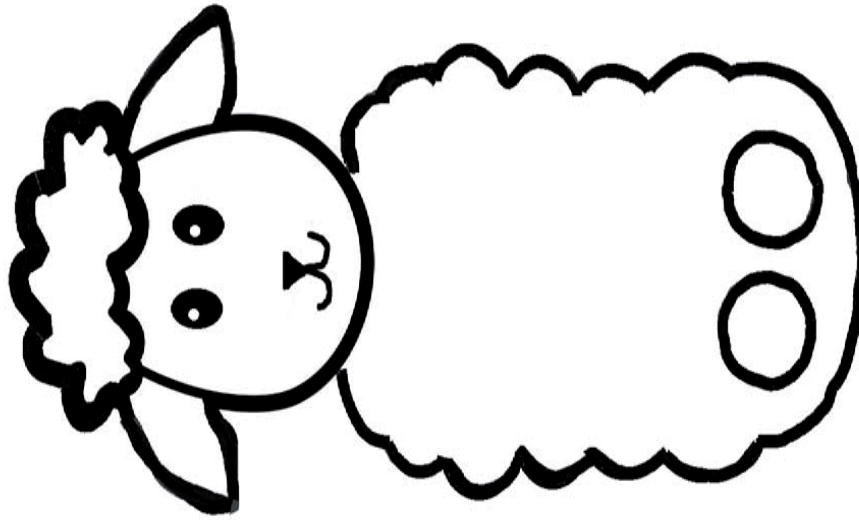
Johannes 10: 11-21

Zoek de juiste weg door het doolhof



h	e	p	e	r	o	h	j	i	m	j	i	b	e	i	d	n	e	s	n	e	m	e	n	d	i	j	
c	h	a	p	e	a	o	z	m	j	i	b	e	i	b	e	i	d	n	e	s	n	e	m	e	n	d	i
s	h	a	p	c	h	z	n	e	i	b	e	i	b	e	i	d	n	e	s	n	e	m	e	n	d	i	j
n	s	h	c	s	j	e	p	b	e	i	b	e	i	b	e	i	d	n	e	s	n	e	m	e	n	d	i
j	n	s	n	j	i	p	a	e	i	d	n	e	s	n	e	m	e	n	d	i	j	n	e	s	n	e	m
i	j	n	j	i	z	i	h	c	s	n	e	s	n	e	m	e	n	d	i	j	n	e	s	n	e	m	e
z	i	v	i	z	r	r	z	i	j	n	e	s	n	e	m	e	n	d	i	j	n	e	s	n	e	m	e
r	o	r	v	r	o	r	z	n	s	n	e	s	n	e	m	e	n	d	i	j	n	e	s	n	e	m	e
o	o	e	d	e	o	v	o	r	z	n	s	n	e	m	e	n	d	i	j	n	e	s	n	e	m	e	
o	v	r	d	e	r	v	o	r	z	n	s	n	e	m	e	n	d	i	j	n	e	s	n	e	m	e	
a	d	r	e	r	o	o	r	z	i	j	n	e	s	n	e	m	e	n	d	i	j	n	e	s	n	e	
o	r	e	h	e	r	r	z	r	j	i	j	n	e	s	n	e	m	e	n	d	i	j	n	e	s	n	
Z	o	a	n	h	d	e	a	h	c	j	c	s	r	o	o	v	k	i	b	Z	n	e	j	Z	r		
l	a	i	e	n	h	a	h	c	s	n	s	r	o	o	v	k	i	b	Z	n	e	j	Z	r	o		
s	i	s	e	e	p	a	h	c	z	c	o	o	v	k	i	b	Z	n	e	j	Z	r	o	h	o		
n	e	e	e	n	e	p	z	o	z	r	r	o	v	k	i	b	Z	n	e	j	Z	r	o	h	o		
h	n	e	n	h	z	n	e	n	o	z	r	r	o	v	k	i	b	Z	n	e	j	Z	r	o	h		
e	h	n	e	h	e	o	r	n	z	g	t	z	o	z	r	r	o	v	k	i	b	Z	n	e	j		
r	e	h	e	r	o	z	o	r	g	t	z	o	z	r	r	o	v	k	i	b	Z	n	e	j	Z		

knutsel je eigen vingerpop-schaapje



Johannes 10: 11-21

'Ik ben de goede herder'

Cirkel puzzel

1. Hieronder staan 8 woorden, de letters zijn door elkaar gezet. Maak eerst van elk een woord.

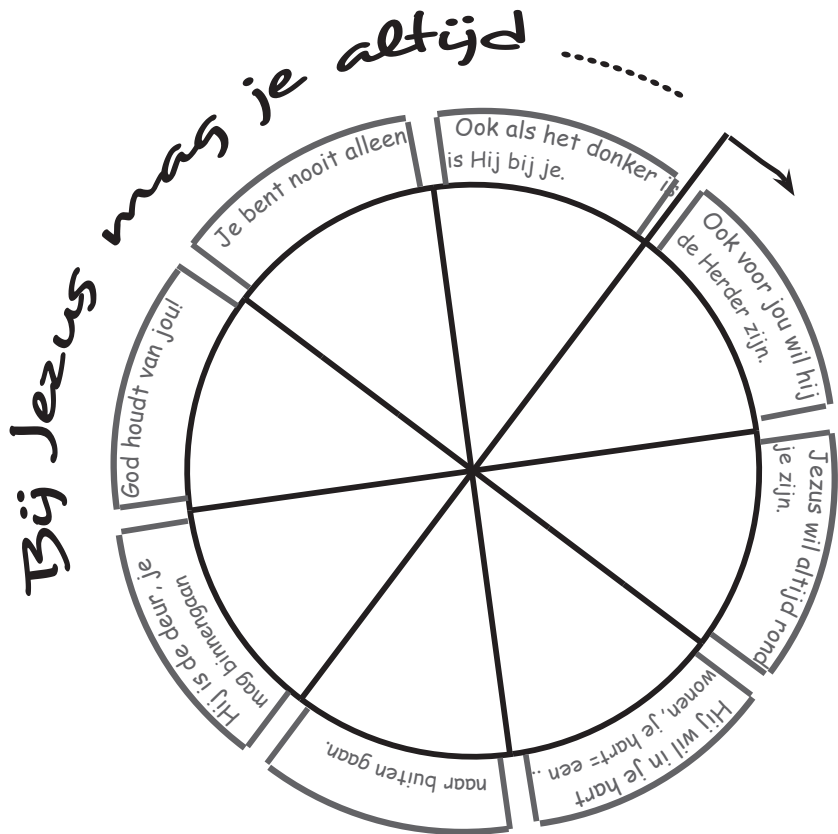
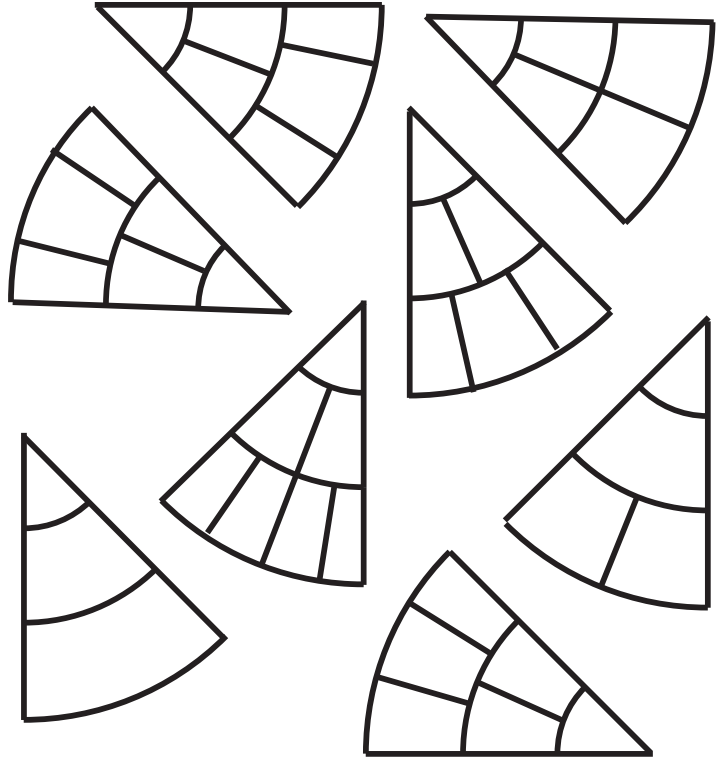
2. Vervolgens kunnen de woorden ingevuld worden in de 'taartpunten'.

Vul de letters in van het smalle naar het brede gedeelte.

tip Aan het aantal hokjes kun je zien welk woord in welke taartpunt hoort.

3. Knip de taartpunten uit en plak ze op de juiste plaats in de cirkel. Bij elke punt staat een zin welke bij het woord past.

4. Als alle delen op geplakt zijn lees je in de middelste cirkel een woord.



- ntach =
- lkriec =
- naging =
- pachas =
- defile =
- sihu =
- amaenze =
- itu =